

## PL

Prof. dr hab. Małgorzata Łuszczak  
Uniwersytet Śląski w Katowicach  
Artysta grafik, doktor nauk humanistycznych, profesor sztuki.

Artystyczny dorobek Małgorzaty Łuszczak obejmuje rysunek, grafikę, animację, wydarzenia plenerowe i media cyfrowe. W swoich pracach łączy tradycyjne środki wyrazu z drukiem cyfrowym oraz rzeczywistością rozszerzoną (AR).

Małgorzata Łuszczak jest związana z Uniwersytetem Śląskim w Katowicach od ponad 40 lat. W latach 2012 – 2019 pełniła funkcję Dziekan Wydziału Sztuki w Cieszynie, a także zasiadała w Senacie Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach. Prowadzi pracownię rysunku, pracownię grafiki koncepcyjnej oraz kursy dyplomowe na kierunku Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej.

W latach 2007– 2018 wykładała na Wydziale Komunikacji w Mediach (Faculty of Mass Media Communication) na Uniwersytecie św. Cyryla i Metodego w Trnawie w Słowacji. Prowadziła wykłady z zakresu identyfikacji wizualnej na studiach doktoranckich.

W latach 1995 – 1999 pracowała dla niemieckiej firmy TopWare produkującej gry komputerowe na stanowisku Director Art Design (m.in. gra Jack Orlando). Jest laureatką licznych nagród i wyróżnień za swoją działalność artystyczną, pracę organizacyjną, innowacyjne rozwiązania dydaktyczne, a także za współpracę międzynarodową oraz popularyzację sztuki i kultury na Śląsku.

Więcej informacji:

[www.malgorzata.luszczak.com](http://www.malgorzata.luszczak.com)

## EN

Professor Małgorzata Łuszczak  
University of Silesia in Katowice, Poland  
Graphic Artist, PhD, DLitt, Art Professor.

Małgorzata Łuszczak's intermedia artistic output includes drawing, graphics, animation, open-air activities and digital media. In her artworks traditional media are mixed with digital print and Augmented Reality (AR).

Małgorzata Łuszczak has been connected with the University of Silesia for 40 years. In 2012 – 2019 she was the Dean of the Faculty of Arts in Cieszyn and member of the University of Silesia Senate in Katowice. She runs the Drawing lab, Concept Art lab and the Diploma courses at the Faculty of Games and Virtual Space Design.

Between 2007– 2018 Małgorzata Łuszczak worked as an academic teacher at the University of Ss. Cyril and Methodius in Trnava, Slovakia, at the Faculty of Mass Media Communication. She delivered lectures on corporate identity at the doctoral studies.

Between 1995 – 1999 Prof. Łuszczak worked as an Art Design Director for Top Ware, a German company producing video games (e.g. Jack Orlando). She is the winner of numerous awards and distinctions for her artistic activities and organizational work, innovative didactics, international cooperation and popularisation of art and culture in Silesia.

More information on:

[www.malgorzata.luszczak.com](http://www.malgorzata.luszczak.com)