

Cieszyń, dn. 08.06.2022 r.

Szanowna Pani

dr Katarzyna Trynda, prof. UŚ

Prorektor ds. Kształcenia i Studentów

Uniwersytetu Śląskiego

w Katowicach

Zwracam się z prośbą o przychylenie się do wniosku dydaktycznego, zaakceptowanego jednogłośnie przez Radę Dydaktyczną kierunków studiów: Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej w dniu 08.06.2022 roku. Zmiana dokonana została w związku z koniecznością zmian w ilości godzin Praktyk zawodowych w poszczególnych semestrach na studiach I stopnia.

Na kierunku Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej, studia stacjonarne I stopnia wniosek dotyczy :

1. Podziału 720 godzin Praktyk zawodowych następująco:
  - 4 semestr- 120 godzin Praktyk zawodowych (4 punkty ECTS)
  - 5 semestr- 120 godzin Praktyk zawodowych (4 punkty ECTS)
  - 6 semestr- 480 godzin Praktyk zawodowych (16 punkty ECTS)

W związku ze zmianami w ilości punktów ECTS Praktyk zawodowych zostały wprowadzone także drobne zmiany w ilości punktów ECTS dotyczących innych modułów oraz przesunięcia modułów.

Realizacja planów studiów, o których mowa powyżej, rozpocznie się w cyklu kształcenia 2022/2023.

Z wyrazami szacunku

**DYREKTOR**  
kierunków studiów  
Wydziału Sztuki i Nauk o Edukacji

dr Justyna Stefańczyk