

Cieszyn, dn. 06.04.2022 r.

Szanowna Pani

dr Katarzyna Trynda, prof. UŚ

Prorektor ds. Kształcenia i Studentów

Uniwersytetu Śląskiego

w Katowicach

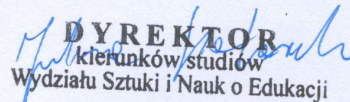
Zwracam się z prośbą o przychylenie się do wniosku dydaktycznego, zaakceptowanych jednogłośnie przez Radę Dydaktyczną Kierunku Projektowanie Gier i Przestrzeni Wirtualnej w dniu 16.03.2022 roku. Zmiany dokonane zostały w związku z koniecznością dostosowania się do przepisów Zarządzenia nr 155 Rektora Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach z dnia 13 września 2021 r. w sprawie sposobu organizacji zajęć realizowanych na poziomie ogólnouczełnianym.

Na kierunku Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej, studia stacjonarne II stopnia, wniosek dotyczy:

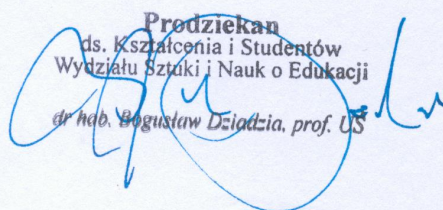
1. Dodanie modułu ogólnoakademickiego w ilości 30 godzin, 2 punkty ECTS na III semestrze studiów.

Realizacja programu oraz planu studiów, o którym mowa powyżej, rozpocznie się w cyklu kształcenia 2022/2023.

Z wyrazami szacunku,


DYREKTOR
kierunków studiów
Wydziału Sztuki i Nauk o Edukacji

dr Justyna Siefańczyk


Prodziekan
ds. Kształcenia i Studentów
Wydziału Sztuki i Nauk o Edukacji
dr hab. Bogusław Dziadzia, prof. UŚ