



Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji

Uchwała nr 2/2022

z dnia 18.01.2022

Rady Dydaktycznej Kierunku Studiów
Projektowanie Gier i Przestrzeni Wirtualnej

§ 1

Zatwierdzenie skorygowanego planu studiów na kierunku Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej I stopnia oraz planu studiów na kierunku Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej II stopnia, w związku z koniecznością zmian w ilości godzin seminarium licencjackiego oraz magisterskiego (zmiany w planie studiów dotyczące podwyższenia ilości godzin modułu seminarium licencjackie oraz seminarium magisterskie).

Rada Dydaktyczna po zapoznaniu się z wprowadzonymi zmianami akceptuje je i wyraża pozytywną opinię ich względem, nie wnosząc żadnych uwag.

Realizacja planu studiów przewidziana jest od roku akademickiego 2022/2023.

DYREKTOR

Kierunków studiów
Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji

dr Justyna Stefanczyk

