



Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji

Uchwała nr 1/2022

z dnia 18.01.2022

Rady Dydaktycznej Kierunku Studiów  
Projektowanie Gier i Przestrzeni Wirtualnej

§ 1

Zatwierdzenie skorygowanego programu i planu studiów na kierunku Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej I stopnia, w związku z koniecznością zmian w ilości godzin Praktyk zawodowych.

Rada Dydaktyczna po zapoznaniu się z wprowadzonymi zmianami akceptuje je i wyraża pozytywną opinię ich względem, nie wnosząc żadnych uwag.

Rada Dydaktyczna przyjęła uchwałę o wprowadzeniu zmiany w zapisie Karty Kierunku dotyczącej czasu trwania praktyk studentów dostosowując go do obowiązujących przepisów ustawy Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce.

Realizacja planu studiów przewidziana jest od roku akademickiego 2021/2022.

**DYREKTOR**  
kierunków studiów  
Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji  
*dr Justyna Stefańczyk*

