|  |  |
| --- | --- |
| lp. | **Tytuł projektu** |
| 1 | „Badania i obserwacje obiektów o znaczeniu militarnym na linii Kraków-Częstochowa, powstałych przed końcem XVII wieku, a także jaskiń”. |
| 2 | Opracowanie książki edukacyjnej dla dzieci w wieku 10-12 lat dotyczącej funkcjonowanie układu nerwowego. |
| 3 | (NIE!)pokój – wystawa narracyjna jako artystyczna podróż po zakątkach umysłu osoby dorosłej z ADHD. Finisażowe warsztaty arteterapeutyczne w temacie wystawy. |
| 4 | Spektrofotometr oparty na technologii Arduino - spektrofotometr poniżej 300 złotych dla osób prywatnych i szkół. |
| 5 | Lepsze AI dla gry rój. |
| 6 | CodeSquadron, Code Squadron, Code with Team, CollabSquad, CollabSquads. |
| 7 | MatNet – internetowy serwis matematycznych dla każdego. |
| 8 | Funkcjonalne materiały stosowane w zielonych technologiach – układy donor-akceptor (D-A) oparte na motywie fenotiazyny. |
| 9 | Kropla życia w morzu potrzeb.  Realizacja filmu popularnonaukowego o problemie zanikających zasobów wody na świecie. |
| 10 | FindMeAJob - platforma do odwrotnej rekrutacji dla osób poszukujących pracę oraz dla przedsiębiorców. |
| 11 | Zdiagnozowanie skali problemu obecności obcych i inwazyjnych gatunków mszyc w Miejskim Ogrodzie Botanicznym w Zabrzu oraz wdrożenie działań zaradczych. |
| 12 | "Dysleksja a język chiński". |
| 13 | System kasowo-magazynowy z funkcją kontroli jakości produktów dla małych sklepów spożywczych. |
| 14 | "Partycypacja w procesie decyzyjnym w miastach Górnośląsko-Zagłębiowskiej Metropolii". |
| 15 | Projekt i wykonanie prostego mikroskopu skaningowego tunelowego. |
| 16 | Tomografia komputerowa i modelowanie trójwymiarowe skamieniałości małych kręgowców, w odniesieniu do litologii ze środkowotriasowych stanowisk paleontologicznych na Górnym Śląsku, ze szczególnym uwzględnieniem stanowiska w Miedarach. |
| 17 | Poszukiwanie technologii umożliwiającej zoptymalizowaną ekstrakcję helu-3 z regolitu księżycowego w celu pozyskiwania czystego źródła energii. |
| 18 | Nie walcz, nie poddawaj się - negocjuj. Co mówić i czego nie mówić, żeby się porozumieć. |
| 19 | FRIENDLY SOLAR, czyli system wykorzystujący sztuczną inteligencję do predykcji nasłonecznienia w danej lokalizacji geograficznej z dokładnością do godziny, a także do optymalizacji zarządzania domową energią celem minimalizowania kosztów energii oraz zużycia paliw kopalnianych. |
| 20 | Szkoła dla uczniów - co i w jaki sposób powinno być nauczane w szkołach. |
| 21 | „Właściwości absorpcyjno-emisyjne pochodnej fenotiazyny o potencjalnym zastosowaniu w produkcji ogniw słonecznych”. |
| 22 | „Metoda GLAD jako forma wsparcia psychicznego w codziennym życiu”. |
| 23 | Aplikacja społecznościowa pozwalająca na promowanie i odkrywanie osób utalentowanych. |
| 24 | Realizacja gry przygodowej z własną fabułą. |
| 25 | LoveCard: 2 część Aplikacji komputerowa opierająca się na elementach gry karcianej, eksploracji, strategia w klimatach horroru. Ta część będzie opierać się głównie na elementach gry karcianej. |
| 26 | ,,Nie podstawiaj mi nogi - o wyrównywaniu szans''. |
| 27 | Badanie odnowy bioróznorodności Biebrzańskiego Parku Narodowego po pożarze z kwietnia 2020. |
| 28 | Zielone światło dla rozmowy o planecie – edukacja ekologiczna jako integralny element glottodydaktyki polonistycznej. |
| 29 | Muzykoterapia w samoregulacji emocjonalnej oraz przestrzeń sprzyjająca wyciszeniu do użytku studentów Uniwersytetu Śląskiego. |
| 30 | Nazwa: "Ez2Study"  Nazwa projektu jest rozwinięciem jego konceptu, którego celem jest szybkie przyswajanie wiedzy w sposób przyjazny studentom. |