

Level up↑ – zwiększenie efektywności komunikacyjnej UŚ i kształtowanie postaw otwartości w środowisku akademickim

Program jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, projekt pozakonkursowy pt. „Podniesienie kompetencji kadry akademickiej i potencjału instytucji w przyjmowaniu osób z zagranicy – Welcome to Poland” realizowany w ramach Działania określonego we wniosku o dofinansowanie projektu nr POWR.03.03.00-00-PN14/18

Szkolenie online ze standardów dostępności cyfrowej (WCAG) dla użytkowników o podstawowych kompetencjach cyfrowych

Głównym celem szkolenia jest przybliżenie problematyki dostępności cyfrowej poprzez zaprezentowanie sposobu korzystania z multimediów i dokumentów cyfrowych osób z niepełnosprawnościami, zrozumienie barier dostępności cyfrowej oraz zaprezentowanie narzędzi, które pozwolą te bariery zweryfikować i zlikwidować. W efekcie szkolenia każdy uczestnik o podstawowych kompetencjach cyfrowych będzie potrafił zweryfikować dostępność stron internetowych, multimediów, dokumentów cyfrowych, a wszystkie tworzone przez niego materiały nie będą dyskryminować osób z niepełnosprawnościami i będą zgodne ze standardami dostępności podanymi w polskim prawie i WCAG.

W jego trakcie wykorzystane zostaną co najmniej następujące metody dydaktyczne: prezentacja z praktycznymi przykładami, dyskusja, trening nowych umiejętności w formie udziału w ćwiczeniach praktycznych.

Program szkolenia:

1. Zrozumienie potrzeb niestandardowych użytkowników stron internetowych i dokumentów cyfrowych:
 - Osób z niepełnosprawnością sensoryczną (głuchych, niewidomych, słabowidzących, głuchoniewidomych)
 - Osób z niepełnosprawnością ruchową (np. brakiem precyzji ruchów)
 - Osób z niepełnosprawnością poznawczą
 - Innych warunków, które mogą powodować niestandardowy sposób korzystania ze stron internetowych, dokumentów cyfrowych i multimediów.

Prezentacja doświadczanych barier i możliwych rozwiązań.

Prezentacja idei projektowania uniwersalnego na przykładzie dostępności cyfrowej.

2. Wprowadzenie do wymogów dostępności cyfrowej zawartych w standardach WCAG i Ustawie z dnia 4 kwietnia 2019 r. o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych.

Level up↑ – zwiększenie efektywności komunikacyjnej UŚ i kształtowanie postaw otwartości w środowisku akademickim

Program jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, projekt pozakonkursowy pt. „Podniesienie kompetencji kadry akademickiej i potencjału instytucji w przyjmowaniu osób z zagranicy – Welcome to Poland” realizowany w ramach Działania określonego we wniosku o dofinansowanie projektu nr POWR.03.03.00-00-PN14/18

Pomoc w zrozumieniu istoty tych zapisów i podanie ścieżki szukania zgodnych z przepisami rozwiązań cyfrowych.

3. Praktyczne poznanie i przećwiczenie narzędzi zwiększających dostępność cyfrową
 - Narzędzia do weryfikowania dostępności stron internetowych
 - Dostępność dokumentów i edytorów tekstu np. MS WORD
 - Dostępność prezentacji multimedialnych np. MS Powe Point
 - Dostępność grafik, wykresów, zdjęć
 - Dostępność dokumentów nieedytowalnych (np. PDF)
 - Dostępność w multimediami i portalach społecznościowych – z uwzględnieniem dostępności w YouTube i Face Book.
 - Dostępność w aplikacjach do spotkań i pracy grupowej – np. MS Teams, ZOOM oraz w komunikacji mailowej.

Harmonogram szkolenia

3 grupy szkoleniowe w terminach:

- piątek 4 marca
- wtorek 8 marca
- czwartek 10 marca

każdorazowo w godzinach 9:00 – 15:30

Informacje o wykonawcy realizującym szkolenie

Grupa Sigmeo sp. z o.o.

ul. Masztalarska 8a; 61-767 Poznań

Łukasz Wolff

Od ponad 12 lat związany zawodowo z marketingiem internetowym, kampaniami contentowymi i projektowaniem w duchu digital first. Na co dzień współpracuje z SENSE consulting, Sigmeo i agencjami reklamowymi i markami w zakresie planowania, analizy i optymalizacji wielokanałowych kampanii digitalowych oraz w obszarze szeroko pojętego designu. Wykładowca na Uniwersytecie Adama Mickiewicza w zakresie e-commerce na kierunku Nowe Media, wykładowca na Politechnice Poznańskiej związany z projektem

Level up↑ – zwiększenie efektywności komunikacyjnej UŚ i kształtowanie postaw otwartości w środowisku akademickim

Program jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, projekt pozakonkursowy pt. „Podniesienie kompetencji kadry akademickiej i potencjału instytucji w przyjmowaniu osób z zagranicy – Welcome to Poland” realizowany w ramach Działania określonego we wniosku o dofinansowanie projektu nr POWR.03.03.00-00-PN14/18

Czas zawodowców BIS – zawodowa Wielkopolska i Wydziałem Inżynierii zarządzania, wykładowca w Wyższej Szkole Imiętności Społecznych w zakresie marketingu. Doradza oraz przeprowadza audyty w zakresie dostępności cyfrowej. Tworzy oraz dostosowuje strony internetowe do wymagań osób z ograniczeniami, zgodnie ze standardem WCAG. Był doradcą i konsultantem między innymi dla takich firm, instytucji i organizacji jak: EduApps, Starter24, Powiat Poznański, Powiatowy Ośrodek Dokumentacji i Geodezji Kartograficznej. Absolwent Politechniki Poznańskiej.

Krzysztof Kamyk

Praktyk biznesu od 2009 roku, stworzył sieć sprzedaży generującą ponad 2 miliony złotych rocznie. Kocha pomagać ludziom w odkrywaniu ich własnego potencjału. W swojej pracy uczy, jak zostać liderem zespołu sprzedażowego. Pasjonat rozwoju osobistego, piłki nożnej i gier komputerowych. Zanim zajął się tworzeniem grup sprzedażowych, zdobywał praktykę w prowadzeniu zespołów w świecie gier komputerowych. Dzięki zaangażowaniu w rozwój e-sportu w Polsce komentował m.in. zawody w StarCrafta na Poznań Game Arena. Wierzy, w to, że lider pomaga zrobić wspólnie to, co nigdy nie zostałyby zrobione w pojedynkę.

Uczestnik szkoleń prowadzonych m.in. przez Anthonego Robbinsa, Blaira Singera, Tonego Gordona, Jacka Canfielda i T. Harv Eker. Od 2009 prowadzi cotygodniowe szkolenia dla członków swojego zespołu.