






Listopad 2021

<i>termin</i>	<i>temat</i>
29.11.2021 sopra  steria	Jak wygląda praca w nowoczesnych zespołach projektowych (Agile, SCRUM)



Grudzień 2021

<i>termin</i>	<i>temat</i>
13.12. 2021 sopra  steria	Rekrutacja w IT z perspektywy kandydata oraz rekrutera


Styczeń 2022

<i>termin</i>	<i>temat</i>
10.01. 2022 sopra  steria	Co wyróżnia dobrego frontend developera ?
17.01.2022 SoftwareMind	Scrum/agile, współpraca między ludźmi (programista, QA, PO, BA, scrum master)
24.01.2022 sopra  steria	10 rzeczy o programowaniu, których nie dowiesz się na uczelni
31.01.2022  Keywords STUDIOS <small>Support Deliver Evolve</small>	Why caring for your players generate value for your studio



Luty 2022

<i>termin</i>	<i>temat</i>
21.02. 2022 sopra  steria	Nowoczesne frameworki frontendowe – przegląd
28.02.2022  Keywords STUDIOS <small>Support Deliver Evolve</small>	Dlaczego potrzebujesz komponentu społecznościowego w swojej grze online



Marzec 2022

<i>termin</i>	<i>temat</i>
7.03.2022 SoftwareMind	Narzędzia programisty: intelliJ + narzędzia do analizy kodu + git w praktyce
14.03.2022 SoftwareMind	O testowaniu kodu - po co się to robi, rodzaje testów, podejście TDD
21.03.2022 SoftwareMind	Zarządzanie aplikacją, czyli jenkins, bitbucket, cloud + CI - CD
28.03.2022 	Czysta architektura - wprowadzenie do zasad designu struktury oprogramowania. Jak należy projektować oprogramowanie, aby zapewnić mu łatwość modyfikacji, poprawić jego skalowalność?

Kwiecień 2022

<i>termin</i>	<i>temat</i>
4.04.2022 	Python i Programowanie Urządzeń Wbudowanych - Na Przykładzie Squid Game
11.04.2022 	Priorytetyzowanie zadań – dlaczego rozwiązanie problemu twojego gracza nie zawsze oznacza załatwienie buga
25.04.2022 SoftwareMind	Podstawy optymalizacji – co, kiedy, jak

Maj 2022

<i>termin</i>	<i>temat</i>
9.05.2022 	W czym zbudujesz swoją następną aplikację mobilną i dlaczego to będzie Flutter?
16.05.2022 SoftwareMind	Clean Code – podejście, dobre praktyki, przykłady
23.05.2022 	Analiza danych z czarnych skrzynek - Iteracyjne skalowania architektury systemu do potrzeb i budżetu.
30.05.2022 <i>Palo Alto Networks</i>	Machine-Learning w służbie bezpieczeństwa sieciowego
06.06.2022 <i>Palo Alto Networks</i>	„Wycinek” z życia analityka zdarzeń bezpieczeństwa

Novel - Brezler