

Regulamin konkursu Game Music Fest

[Postanowienia ogólne]

§ 1

1. Regulamin określa zasady *konkursu Game Music Fest* (zwanego dalej konkursem).
2. W konkursie do wygrania jest 9 podwójnych wejściówek na koncert w ramach Game Music Fest, 20 kwietnia 2024.
3. Organizatorem *konkursu* jest Uniwersytet Śląski w Katowicach z siedzibą przy ul. Bankowej 12, 40-007 Katowice (zwany dalej: "Organizatorem").
4. Jednostką ze strony Organizatora koordynującą organizację Gry jest Biuro Kandydata i Absolwenta.
5. Nadzór nad prawidłowym przebiegiem Gry sprawuje Organizator.

§ 2

1. *Konkurs Game Music Fest* skierowany jest do uczniów szkół ponadpodstawowych, studentów uczelni wyższych oraz wszystkich osób pełnoletnich (zwanym dalej Uczestnikami).
2. W konkursie może uczestniczyć każdy, kto posiada konto na portalu Facebooku lub Instagram i wykona zadanie konkursowe określone w regulaminie.
3. Przystępując do udziału w konkursie, Uczestnicy wyrażają zgodę na udział w nim na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.

§ 3

1. W terminie ustalonym przez Organizatora należy dokonać zgłoszenia udziału w konkursie i wykonać zadanie konkursowe.
2. Uczestnicy biorą udział w konkursie indywidualnie, ale mogą przesłać więcej niż jedno zgłoszenie konkursowe.
3. Zgłoszenia złożone po wyznaczonym terminie nie będą dopuszczone do konkursu.

[Zasady wyłaniania laureatów Gry]

§ 4

1. Uczestnik konkursu musi wykonać zadanie konkursowe, na które składa się:
 - Uczestnik wciela się w postać z gry komputerowej, z której muzyka będzie wykonywana w czasie koncertu (listę gier dostępna na stronie: https://filharmonia-slaska.eu/muzyka-z-gier-2024/?gad_source=1&gclid=CjwKCAjwoPOwBhAeEiwAJuXRhyhpichv4-s8si5g40q2_VKhoQ0xLc_9IgkX4mg9Opzpqe9JwFFilBoCcCMQAvD_BwE);
 - Uczestnik wykonuje sobie zdjęcie w cosplayu/przebraniu oraz publikuje je w poście lub relacji na swoim Facebooku lub Instagramie, oznacza profil

Uniwersytetu Śląskiego oraz Wydziału Sztuki i Nauk o Edukacji w Cieszynie
oraz podaje nazwę postaci oraz tytuł gry z której postać pochodzi;

- Uczestnik w poście musi zaznaczyć, że bierze się udział w konkursie;
2. Czas na wykonanie zadania mija w środę, 17 kwietnia o godzinie 23:59
 3. Spośród osób biorących udział w konkursie, jury składające się z przedstawicieli Wydziału Sztuki i Nauk o Edukacji wyłoni 9 laureatów konkursu.
 4. W ocenie zgłoszeń będzie brana pod uwagę pomysłowość, kreatywność wykonania zadania oraz jak najwierniejsze przedstawienie postaci z wybranej gry.
 5. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone 18 kwietnia o godzinie 15:00 w mediach społecznościowych Organizatora oraz na stronie www.
 6. Wyniki mogą zostać opublikowane we wszelkich kanałach komunikacyjnych Organizatora.

[Postanowienia końcowe]

§ 6

1. Organizatorowi przysługuje prawo do niewyłonienia laureatów, jeżeli zgłoszenia nie spełnią warunków konkursu;
2. Wszelkie wątpliwości i informacje dotyczące organizacji gry należy kierować do Organizatora (kontakt mailowy: bka@us.edu.pl lub telefoniczny (32) 359 20 71
3. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej Organizatora: www.us.edu.pl
4. We wszelkich sprawach nieuregulowanych w Regulaminie decyzje podejmuje Organizator.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.