

WZORY WPISÓW DO INDEKSU - STUDIA STACJONARNE I-GO STOPNIA  
**Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej**  
sem. letni, rok akad. 2019/2020

**I ROK**

Wykładowca	Przedmiot	Forma zaliczenia	Pkt. ECTS	Ilość godzin	
				Dr hab. Katarzyna Kroczyk-Wasińska Mgr Ewa Jaworska	
				w.	ćw.
Mgr Ewa Jaworska	Animacja W6-PGGK-S1-AN2	Z	5		45
Mgr inż. Piotr Zurek	Podstawowe zagadnienia programistyczne W6-PGGK-S1-PZP2	Z	5		30
Mgr Marcin Goldyszewicz Dr Jarosław Korczak	Storyboardy W6-PGGK-S1-PS2 Level design W6-PGGK-S1-LD2	Z	3		30
Mgr Robert Lipka Jacek Janik	Techniki 3D W6-PGGK-S1-T3D2	Z	5		45
Mgr Marcin Goldyszewicz	Treści koncepcyjne w rysunku W6-PGGK-S1-TKR2	Z	5		45
Mgr inż. Piotr Tondos Mgr Nina Gara	Twórcze działania na płaszczyźnie (wybór) W6-PGGK-S1-TDP2 Twórcze działania w przestrzeni (wybór) W6-PGGK-S1-TDPR2	Z	2		45
Dr Karolina Tomczak	Historia sztuki i wiedza o sztuce współczesnej W6-PGGK-S1-HSWS2	E	2	15	
		Z			15
		OKM		15	15
Dr Bogusław Bemben	Uwarunkowania prawne i marketing sztuki W6-PGGK-S1-UPMS2	E	1	15	
mgr Witold Sztoler, mgr Adrian Tomica	Wychowanie fizyczne 32C-WF	Z	0		30
Język angielski- mgr Zdzisław Ciuk, mgr Agata Cienciąła, dr Maria Stec, mgr Krzysztof Franek Język francuski- dr Bożena Czekańska- Mirek	Język obcy 31C-ST-S1-ANG-2 31C-ST-S1-FRAN-2	Z	2		30
<b>RAZEM</b>			<b>30</b>		

**Z** - zaliczenie z oceną, **E** – egzamin, **OKM** - ocena końcowa modułu (wystawiana przez koordynatora modułu)