

WZORY WPISÓW DO INDEKSU - STUDIA STACJONARNE I-GO STOPNIA  
**Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej**  
sem. zimowy, rok akad. 2019/2020

**I ROK**

Wykładowca	Przedmiot	Forma zaliczenia	Pkt. ECTS	Ilość godzin w sem.	
				w.	ćw
Dr hab. Katarzyna Kroczek- Wasieńska Mgr Ewa Jaworska	Animacja W6-PGGK-S1-AN1	Z	5		45
Inż. Adam Cichy Mgr inż. Piotr Zurek	Podstawowe zagadnienia programistyczne W6-PGGK-S1-PZP1	Z	5		30
Mgr Marcin Goldyszewicz Dr Jarosław Korczak	Storyboardy W6-PGGK-S1-PS1 Level design W6-PGGK-S1-LD1	Z	3		30
Dr Paweł Synowiec	Techniki 3D W6-PGGK-S1-T3D1	Z	5		45
Mgr Marcin Goldyszewicz	Treści koncepcyjne w rysunku W6-PGGK-S1-TKR1	Z	5		45
Mgr inż. Piotr Tondos Mgr Nina Gara	Twórcze działania na płaszczyźnie (wybór) W6-PGGK-S1-TDP1 Twórcze działania w przestrzeni (wybór) W6-PGGK-S1-TDPR1	Z	2		45
Dr Karolina Tomczak	Historia sztuki i wiedza o sztuce współczesnej W6-PGGK-S1-HSWS1	E Z OKM	2	15	15 15
Dr Paulina Gwoździwicz- Matan	Uwarunkowania prawne i marketing sztuki W6-PGGK-S1-UPMS1	E	1	15	
mgr Witold Sztoler, mgr Adrian Tomica	Wychowanie fizyczne 32C-WF	Z	0		30
Język angielski- mgr Zdzisław Ciuk, mgr Agata Cienciąła, dr Maria Stec, mgr Krzysztof Franek Język francuski- dr Bożena Czekańska- Mirek	Język obcy 31C-ST-S1-ANG-1, 31C-ST-S1-FRAN-1	Z	2		30
<b>RAZEM</b>			<b>30</b>		

**Z** - zaliczenie z oceną

**E** – egzamin,

**OKM** - ocena końcowa modułu (wystawiana przez koordynatora modułu)