

WZORY WPISÓW DO INDEKSU - STUDIA STACJONARNE I-GO STOPNIA
Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
sem. zimowy, rok akad. 2021/2022

I ROK

Wykładowca	Przedmiot	Forma zaliczenia	Pkt. ECTS	Ilość godzin w sem.	
				w.	ćw
dr Iwona Pomianowska mgr Ewa Jaworska	Animacja W6-PGGK-S1-AN1	Z	5		45
mgr Adam Cichy (2 grupy)	Podstawowe zagadnienia programistyczne W6-PGGK-S1-PZP1	Z	5		30
mgr Marcin Goldyszewicz dr Jarosław Korczak	Storyboardy W6-PGGK-S1-PS1 Level design W6-PGGK-S1-LD1	Z	3		30
mgr Jacek Janik (2 grupy)	Techniki 3D W6-PGGK-S1-T3D1	Z	5		45
mgr Ewa Jaworska dr Wojciech Osuchowski	Treści koncepcyjne w rysunku W6-PGGK-S1-TKR1	Z	5		45
mgr Ewa Jaworska mgr Robert Lipka	Twórcze działania na płaszczyźnie (wybór) W6-PGGK-S1-TDP1 Twórcze działania w przestrzeni (wybór) W6-PGGK-S1-TDPR1	Z	2		45
dr Karolina Tomczak	Historia sztuki i wiedza o sztuce współczesnej W6-PGGK-S1-HSWS1	E Z OKM	2	15	15 15
dr Bogusław Bemben	Uwarunkowania prawne i marketing sztuki W6-PGGK-S1-UPMS1	E	1	15	
mgr Witold Sztoler, mgr Adrian Tomica	Wychowanie fizyczne 32C-WF	Z	0		30
Język angielski- mgr Zdzisław Ciuk, mgr Agata Cienciala, dr Maria Stec, prof. UŚ, mgr Krzysztof Franek Język francuski- dr Bożena Czekańska- Mirek	Język obcy 31C-ST-S1-ANG-1, 31C-ST-S1-FRAN-1	Z	2		30
RAZEM			30		

Z - zaliczenie z oceną **E** – egzamin, **OKM** - ocena końcowa modułu (wystawiana przez koordynatora modułu)