

WZORY WPISÓW DO INDEKSU - STUDIA STACJONARNE I-GO STOPNIA

Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej

sem. zimowy, rok akad. 2021/2022

II ROK

Wykładowca	Przedmiot	Forma zaliczenia	Pkt. ECTS	Ilość godzin w sem.	
				w.	ćw.
mgr Robert Lipka (dwie grupy)	Animacja W6-PGGK-S1-AN3	Z	3		45
dr Jarosław Korczak dr Jarosław Korczak	Obrazowanie przestrzeni W6-PGGK-S1-OP1 Design postaci W6-PGGK-S1-DP1	Z	4		30
mgr Adam Cichy (2 grupy)	Podstawowe zagadnienia programistyczne W6-PGGK-S1-PZP3	Z	4		30
dr Wojciech Osuchowski dr hab. Katarzyna Kroczyk-Wasińska	Podstawy projektowania W6-PGGK-S1-PPR1	Z	2		45
mgr Marcin Goldyszewicz mgr Grzegorz Mitas	Storyboardy W6-PGGK-S1-PS3 Level Design W6-PGGK-S1-LD3	Z	3		30
mgr Jacek Janik (2 grupy)	Techniki 3D W6-PGGK-S1-T3D3	Z	3		45
mgr Marcin Goldyszewicz	Treści koncepcyjne w rysunku W6-PGGK-S1-TKR3	Z	3		45
mgr Marcin Goldyszewicz dr Justyna Stefańczyk	Twórcze działania na płaszczyźnie W6-PGGK-S1-TDP3 Twórcze działania w przestrzeni W6-PGGK-S1-TDPR3	Z	2		45
dr hab. Aleksandra Giełdoń-Paszek, prof. UŚ	Historia sztuki i wiedza o sztuce współczesnej W6-PGGK-S1-HSWS3	E	2	15	
		Z			15
		OKM		15	15
Dr Malwina Rolka	Wybrane zagadnienia kultury i sztuki W6-PGGK-S1-WZKS1	E	2	15	
		Z			15
		OKM		15	15
Język angielski- mgr Zdzisław Ciuk, mgr Agata Cienciala, dr Maria Stec, prof. UŚ, mgr Krzysztof Franek Język francuski- dr Bożena Czekańska- Mirek	Język obcy 31C-ST-S1-ANG-3 31C-ST-S1-FRAN-3	Z	2		30
RAZEM			30		

Z - zaliczenie z oceną **E** – egzamin **OKM** - ocena końcowa modułu (wystawiana przez koordynatora modułu)