

WZORY WPISÓW DO INDEKSU - STUDIA STACJONARNE II-GO STOPNIA
Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
sem. letni, rok akad. 2019/2020

Specjalność: Grafika Komputerowa Gier

II ROK

Wykładowca	Przedmiot	Forma zaliczenia	Pkt. ECTS	Ilość godzin w sem.	
				w.	ćw.
Inż. Piotr Ciężak	Animacja 13-PGGK-S2-AN4	Z	3		45
Dr Paweł Synowiec	Zaawansowania kreacja 3D 13-PGGK-S2-TE4				
Dr Wojciech Osuchowski	Digital art 13-PGGK-S2-DA4	Z	3		45
Mgr Marcin Goldyszewicz	Environment 13-PGGK-S2-EN2	Z	3		45
Mgr Dariusz Łęczycki	Design postaci 13-PGGK-S2-DP2				
Prof. Małgorzata Łuszczak Dr hab. Kaja Renkas, prof. UŚ	Pracownia dyplomowa do wyboru – Art design gry 13-PGGK-S2-PDAD2	Z	8		105
	Pracownia dyplomowa – Content Design gry 13-PGGK-S2-PDCD2				
Lic. Daniel Hałat	Zagadnienia programistyczne 13-PGGK-S2-ZP3	Z	3		45
Dr hab. Aleksandra Giełdoń- Paszek, prof. UŚ Dr hab. Bogusław Dziadzia, prof. UŚ	Seminarium magisterskie 13-PGGK-S2-SM2	Z	3		15
Dr hab. Kaja Renkas, prof. UŚ	Praktyki zawodowe 13-PGGK-S2-PR1	Z	7		360
RAZEM			30		

Z - zaliczenie z oceną

E – egzamin

OKM - ocena końcowa modułu (wystawiana przez koordynatora modułu)