

WZORY WPISÓW DO INDEKSU - STUDIA STACJONARNE II-GO STOPNIA
Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
sem. zimowy, rok akad. 2019/2020

Specjalność: Grafika Komputerowa Gier

II ROK

Wykładowca	Przedmiot	Forma zaliczenia	Pkt. ECTS	Ilość godzin w sem.	
				w.	ćw.
Inż. Piotr Ciężak	Animacja 13-PGGK-S2-AN3	Z	4		45
Dr Paweł Synowiec	Zaawansowania kreacja 3D 13-PGGK-S2-TE3				
Dr Wojciech Osuchowski	Digital art 13-PGGK-S2-DA3	Z	3		45
Mgr Marcin Goldyszewicz	Environment 13-PGGK-S2-EN1	Z	4		45
Mgr Dariusz Łęczycki	Design postaci 13-PGGK-S2-DP1				
Mgr Konrad Czernik	Kluczowe zagadnienia concept artu 13-PGGK-S2-KZCA3	Z	3		45
Dr hab. Katarzyna Kroczek-Wasińska Prof. Małgorzata Łuszczak Dr hab. Kaja Renkas	Pracownia dyplomowa do wyboru – Art design gry 13-PGGK-S2-PDAD1	Z	9		90
	Pracownia dyplomowa – Content Design gry 13-PGGK-S2-PDCD1				
Lic. Daniel Hałat	Zagadnienia programistyczne 13-PGGK-S2-ZP3	Z	5		45
Dr hab. Aleksandra Giełdoń- Paszek Dr hab. Bogusław Dziadzia	Seminarium magisterskie 13-PGGK-S2-SM1	Z	2		15
RAZEM			30		

Z - zaliczenie z oceną

E – egzamin

OKM - ocena końcowa modułu (wystawiana przez koordynatora modułu)